



**ДЕПАРТАМЕНТ
ОБРАЗОВАНИЯ, НАУКИ
И МОЛОДЕЖНОЙ ПОЛИТИКИ
ВОРОНЕЖСКОЙ ОБЛАСТИ**

пл. им. Ленина, д. 12, г. Воронеж, 394018
тел. (473) 212 75 25, 39 06 58 (Ф)
ОГРН 1093668028464, ИНН/КПП 3666159487/366601001

16.01.2020 № 80-12/173

Руководителям профессиональных
образовательных организаций,
расположенных на территории
Воронежской области

О проведении областного квеста
«Азбука медиации»

Уважаемые коллеги!

В целях реализации положений Плана основных мероприятий Воронежской области до 2020 года, проводимых в рамках Десятилетия детства Воронежской области, утвержденного распоряжением Правительства Российской Федерации от 6 июля 2018 г. № 1375-р, и реализации мер по обеспечению психологической помощи обучающимся в образовательных организациях, применению восстановительных технологий и методов профилактической работы с детьми и их семьями, поддержке служб медиации (примирения) в системе образования департамент образования, науки и молодежной политики Воронежской области в период **с 20 января по 12 февраля 2020 года** проводит областной квест для обучающихся средних профессиональных образовательных организаций «Азбука медиации» (далее – Квест).

Организационно-методическое сопровождение Квеста осуществляет государственное бюджетное учреждение Воронежской области «Центр психолого-педагогической поддержки и развития детей».

В связи с проведением Квеста каждой профессиональной образовательной организации необходимо обеспечить участие не менее одной команды.

Команде обучающихся, принявшей участие в Квесте, а также педагогу, курирующему участие в Квесте команды обучающихся, по окончании мероприятия, будут направлены соответственно электронные сертификаты и благодарственные письма.

Дополнительную информацию по организации и проведению Квеста можно получить по телефону (473)234-37-20 или по электронной почте: stop.pav@mail.ru (письмо с пометкой «Квест»). Контактное лицо - Ильичева Юлия Борисовна.

Приложение: на 6 л. в 1 экз.

Первый заместитель
руководителя департамента



Г.П. Иванова

Приложение
к письму департамента образования,
науки и молодежной политики
Воронежской области
от _____ № _____

ПОЛОЖЕНИЕ
об областном квесте для
обучающихся профессиональных
образовательных организаций
«Азбука медиации»

1. Общие положения

1.1. Полное наименование квеста – областной квест для обучающихся профессиональных образовательных организаций «Азбука медиации» (далее – Квест).

1.2. Организаторами Квеста являются департамент образования, науки и молодежной политики Воронежской области (далее – департамент), государственное бюджетное учреждение Воронежской области «Центр психолого-педагогической поддержки и развития детей» (далее – ГБУ ВО «ЦППиРД»).

2. Цели и задачи Квеста

2.1. Целью Квеста является популяризация деятельности Служб медиации и пропаганда медиации как способа урегулирования конфликта в образовательных организациях.

2.2. Задачи:

- выявление и стимулирование творческой деятельности обучающихся и педагогов в решении задач профилактики правонарушений, пропаганды процедуры медиации как способа урегулирования конфликтов;

- просвещение обучающихся по вопросам проведения процедуры медиации, как способа урегулирования конфликта в образовательных организациях;

- создание информационного пространства о деятельности Служб медиации в образовательных организациях;
- обобщение опыта участников Квеста по проведению процедуры медиации;
- привлечение внимания участников образовательного процесса к позитивным ценностям, этике и культуре поведения в социуме.

3. Участники Квеста

3.1. Квест проводится среди команд профессиональных образовательных организаций Воронежской области (далее – Участники), заявивших о намерении принять в нем участие.

3.2. Для участия в Квесте необходимо создать команду из числа обучающихся профессиональной образовательной организации в количестве от 5 до 30 человек.

3.3. От одной профессиональной организации в Квесте может принять участие неограниченное число команд.

3.4. Деятельность команды координирует Координатор (далее – Координатор) - педагогический работник.

3.5. Под руководством Координатора может принять участие только одна команда.

4. Сроки проведения Квеста

Квест проводится с 20 января по 12 февраля 2020 года:

- регистрация команд (9 января 2020 г. - 27 января 2020 г.)
- 1 этап (20 января 2020 г. - 27 января 2020 г.)
- 2 этап (28 января 2020 г. - 3 февраля 2020 г.)
- 3 этап (4 февраля 2020 г. - 12 февраля 2020 г.)

Подведение итогов Квеста, направление электронных сертификатов и благодарственных писем с 13 февраля 2020 г. по 17 февраля 2020 года.

5.

6. Общие требования

5.1. Для участия в Квесте Координатору команды необходимо заполнить заявку в режиме он-лайн на сайте <http://stoppav.ru/> в разделе «Конкурсы», подразделе «Областной квест для обучающихся профессиональных образовательных организаций «Азбука медиации».

5.2. После подачи заявки все участники, включая Координатора, подписываются на группу «Поколение рунета» в социальной сети «ВКонтакте», по ссылке <https://vk.com/public175722490>

5.3. Заявки и подпись на группу выполняются **до 12.00 часов 27 января 2020 г.**

5.4. Во исполнение требований Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» представление Заявки автоматически означает согласие участника Квеста на осуществление сотрудниками ГБУ ВО «ЦПППиРД» с целью реализации цели и задач Квеста следующих действий в отношении персональных данных автоматизированным и неавтоматизированным способами: сбор, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, обезличивание, блокирование, уничтожение, передачу третьим лицам. Неотъемлемой частью Заявки является **согласие на обработку персональных данных обучающихся в областном Квесте для обучающихся профессиональных образовательных организаций «Азбука медиации» (публикацию персональных данных, в том числе посредством информационно-телекоммуникационной сети Интернет) и согласие педагога на обработку персональных данных в областном Квесте для обучающихся профессиональных организаций «Азбука медиации» (Приложение к Заявке).** Согласия хранятся до 31 августа 2020 года в профессиональной организации.

5.5. Участие в Квесте автоматически подразумевает ознакомление и полное согласие участников с настоящим Положением.

7. Условия проведения Квеста:

6.1. Необходимым условием для участия в Квесте является наличие доступа к сети Интернет.

6.2. Участники Квеста должны быть зарегистрированы в социальной сети «ВКонтакте».

6.3. После подачи Заявки и регистрации в группе «Поколение рунета» в социальной сети «ВКонтакте» участников Квеста Координатор команды получает на электронную почту описание заданий и *Методические рекомендации Координатору команды по участию в областном Квесте для обучающихся профессиональных образовательных организаций «Азбука медиации»* (далее – Методические рекомендации).

6.4. Участники Квеста строго следуют плану его проведения, соблюдая сроки и условия проведения Квеста.

6.5. Исключаются из участия в Квесте команды, допустившие при выполнении заданий:

- уже опубликованные частично или полностью в периодической печати, сети Internet и иных средствах массовой информации;
- заявленные в других конкурсах;
- содержащие элементы плагиата, а также содержащие изображения, нарушающие общепринятые эстетические нормы;
- с подписями, содержащими грамматические и орфографические ошибки;
- произведения, содержащие ненормативную лексику, либо имеющие недопустимо оскорбительный характер или тон, унижающие человеческое достоинство, разжигающие политические, религиозные и национальные разногласия, а также содержание которых запрещено законодательством Российской Федерации;
- не соответствующие требованиям, прописанным в Положении о Квесте;

- материалы, поступившие на Квест после завершения сроков этапов Квеста.

6.6. Команды обязуются не использовать пространство группы «Поколение рунета» для хранения и/или распространения любых материалов, не относящихся к Квесту, нарушающих Законодательство Российской Федерации или права и законные интересы третьих лиц, либо содержащих вирусы или иной вредоносный код. При использовании заимствованных материалов участники Квеста должны соблюдать Закон Российской Федерации «О защите авторских и смежных прав» и отражать источники информации в своих работах или комментариях.

8. Содержание Квеста

7.1. Квест предусматривает:

- знакомство с заданиями;
- выполнение заданий и сбор информации в составе команды и индивидуально, согласно Методическим рекомендациям.

7.2. Описание этапов Квеста:

- *Регистрация команд (с 9 января 2020 г. по 27 января 2020 г.):*
- формирование команд;
- регистрация участников.

Этап 1 (20 января 2020 г. - 27 января 2020 г.):

- задание 1 – представление команды образовательной организации в группе «Поколение рунета», приветствие участников Квеста (видеопрезентация, фотографии или фотоколлаж и текстовый материал) (**1 балл**); участники команды делают репост представления своей команды на своей странице в «ВКонтакте» и закрепляют его;

- задание 2 – просмотр командой информационного видеоролика «Азбука медиации». Команда вместе с Координатором организует просмотр и дальнейший репост обучающимся образовательной организации, родителями, педагогами тематического видеоролика «Азбука медиации», размещенного в группе «Поколение рунета» в социальной сети «ВКонтакте»;

участники команды делают репост видеоролика на своей странице в «ВКонтакте»;

- задание 3 индивидуальное (*не обязательное*). Участники размещают на стене группы «Поколение рунета» фотографию на тему «Медиация – путь к сотрудничеству». Фото может быть представлено в качестве коллажа фотографий. Фотографии, не отражающие смысловое содержание идеи медиации, к участию не принимаются. Пост должен содержать имя участника, название команды, название профессиональной организации (**1 пост от одного участника – 1 балл**)

Этап 2 (28 января 2020 г. - 3 февраля 2020 г.)

- задание 1 - участие в онлайн - опросе участников квеста, размещенного в группе «Поколение рунета».

- задание 2 – команда проводит акцию «День медиации», посвященную пропаганде идеи медиативного разрешения конфликтов в ОО. Акция может содержать флешмобы, раздачу информационных материалов, создание арт-объектов на данную тематику и т.д. Фото и видеоматериалы размещаются командой на стене группы «Поколение рунета». (**1 балл**) *При участии в акции более 20 обучающихся команде начисляется 1 дополнительный балл.*

- задание 3 индивидуальное (*необязательное*) Участник публикует на стене группы эссе на тему «Медиация будущего». Эссе должно быть авторским и содержать не менее 300 слов. Работы, уже опубликованные частично или полностью в периодической печати, сети Internet и иных средствах массовой информации, содержащие элементы плагиата, приняты к участию не будут. Пост должен содержать имя участника, название команды, название профессиональной образовательной организации (**1 пост от одного участника – 1 балл**)

Этап 3 (4 февраля 2020 г.- 12 февраля 2020 г.)

- задание 1 – создание командой видеоролика на тему эффективного разрешения конфликтных ситуаций «Мосты к сотрудничеству» на основе текстовых кейсов, согласно Методическим рекомендациям.

- задание 2 индивидуальное (*необязательное*) - Создание комикса на тему «Этапы медиации». Комикс может быть представлен в качестве авторских иллюстраций (рисунков) или фотографий, опубликованных в одном посте. Пост должен содержать имя участника, название команды, название профессиональной образовательной организации (**1 пост от одного участника – 1 балл**)

9. Подведение итогов

8.1. Информация о Квесте размещается на сайте ГБУ ВО «Центр психолого - педагогической поддержки и развития детей» (www.stoppav.ru).

8.2. Команде-участнику Квеста, набравшей не менее 3-х баллов, направляется электронный сертификат участника областного квеста для обучающихся профессиональных образовательной организаций «Азбука медиации».

8.3. Сертификаты Победителей квеста получают команды, набравшие максимальное количество баллов.

8.4. Педагогу профессиональной образовательной организации, курировавшему команду обучающихся, направляется благодарственное письмо.

8.5. При возникшей необходимости организаторы Квеста оставляют за собой право определить и наградить благодарственными письмами наиболее активных участников Квеста.